

La transition défensive

Le basket-ball est par excellence un jeu de transition. Tous les joueurs sont continuellement en train de transiter, c'est à dire en train de passer d'un état à un autre et ce, qu'ils soient attaquants ou défenseurs. En effet, il ne se passe pas un instant sans que les joueurs passent de porteur de balle à non porteur ou de défenseur côté ballon (porteur ou non-porteur) à défenseur côté opposé au ballon ou encore plus généralement, de la situation d'attaquant à celle de défenseur ou inversement (de défenseur à attaquant).

La transition défensive est le passage d'attaquant à celui de défenseur. Celle-ci regroupe :

- ◆ le rebond offensif
- ◆ le repli défensif
- ◆ la phase de reprise de la défense organisée (homme à homme ou zone).

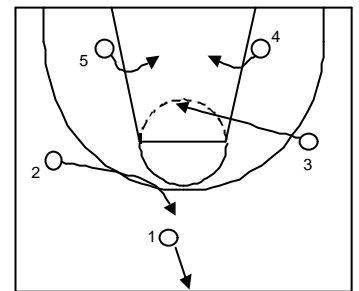
Cette phase de transition doit s'effectuer le plus vite possible afin de ne pas laisser de tirs faciles à l'adversaire :

- ◆ Tirs pris lors de la contre-attaque. Situation de 1 contre 0, 2 contre 1, 3 contre 2 avec des finitions proches du cercle ;
- ◆ Tirs « ouverts » à mi-distance ;
- ◆ Tirs pris par les trailers.

Le rebond offensif

Avant de penser au repli défensif, on doit penser au rebond offensif pour plusieurs raisons. D'abord, cela peut empêcher l'adversaire de s'emparer de la balle et de déclencher très vite le jeu rapide. En effet, en participant au rebond offensif, il est plus facile de gêner la première passe de contre-attaque afin de ralentir le jeu rapide adverse. Les intérieurs sont en fait les premiers à défendre sur le ballon et non pas, comme on le dit trop souvent, les derniers à défendre et à se replier. En s'organisant collectivement, mais aussi en travaillant individuellement, on peut espérer prendre plusieurs rebonds offensifs donnant bien sûr des seconds tirs mais aussi et surtout interdisant à l'adversaire d'enchaîner son jeu d'attaque. Une équipe forte au rebond offensif met une pression importante sur l'adversaire car celui-ci perd progressivement ses velléités de jeu rapide (moins d'anticipation après les tirs, découragement des extérieurs qui courent et ne reçoivent pas le ballon...).

Le rebond offensif doit être organisé en triangle afin de disposer, quel que soit l'endroit où retombe le ballon, d'un joueur potentiel au rebond offensif. Les rebondeurs devront être capables de « faire leur place », c'est-à-dire de se créer un espace le plus large possible (tout en respectant le règlement) pour pouvoir s'accaparer un endroit du terrain qui, si le ballon y retombe, lui permettra de le récupérer. L'organisation collective concernant le rebond offensif s'opère le plus souvent à trois joueurs (2 intérieurs et 1 extérieur) tandis que les 2 autres joueurs restants s'occupent du repli défensif.



Le repli défensif

Le repli défensif impose des attitudes de course tout en étant capable de contrôler à tout moment les positions du ballon, de ses partenaires, de ses adversaires. Les joueurs qui cherchent à replier doivent vite savoir quel rôle ils doivent jouer de manière à rendre le plus de services possibles à leur équipe.

Ces attitudes de repli s'organisent de différentes façons en fonction de la position sur le terrain. Schématiquement, on peut penser que, en zone avant, le joueur qui se replie le fera en course avant tout en contrôlant la position du ballon. Il devra, pour ce faire, courir dans un sens tout en regardant sur un côté ou derrière lui afin de lire les positions de ses adversaires et de ses partenaires. Par contre, en zone arrière (parfois un peu moins), il devra poursuivre sa course en course arrière. Ces deux types de déplacement doivent être travaillés à grande vitesse tout en étant capable de conserver son équilibre.

Pendant le repli défensif, les objectifs seront toujours les mêmes que vous fassiez le choix en tant qu'entraîneur de "responsabiliser" vos joueurs sur le rebond ou sur le repli en fonction de leur taille, poste de jeu ou pour les plus jeunes en fonction de leur position sur le terrain. En effet, si avec des seniors, l'entraîneur peut demander à son meneur de jeu et son deuxième arrière de toujours couvrir le repli défensif, il ne pourra pas avoir la même philosophie avec des jeunes. Il modifiera sa stratégie en demandant aux deux joueurs les plus proches de la ligne médiane de contrôler les joueurs attaquants susceptibles de partir et de finir les contre-attaques. L'objectif pour ces joueurs sera de se replier dans le couloir central et de calquer leur courses afin d'être au minimum à la hauteur du ou des attaquants les plus en avance. Ils devront être vigilants sur le fait de ne jamais laisser un attaquant dans leur dos afin de limiter, de par leur présence, les options de grandes passes de contre-attaque vers les extérieurs.

Dans le cadre du repli défensif, 3 règles graduelles doivent être mises en application :

- ◆ 1) « Aide » : Les joueurs qui se replient doivent avoir comme seul objectif de ne pas laisser l'adversaire faire un tir en course. Ils doivent, pour ce faire, se replier dans la zone restrictive et gouverner le centre ainsi que le cercle en utilisant des leurres défensifs s'ils se trouvent en infériorité numérique. Ceci force les attaquants à tirer à l'extérieur de la raquette à moins que ceux-ci ne forcent le lay-up ; dans ce cas les défenseurs doivent jouer le passage en force.

Le repli défensif (suite)

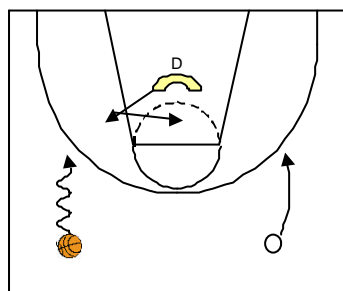
♦ Situation de 2 contre 1 : En défense, on recherche les leurres défensifs, les passages en force, le contrôle du rebond défensif. Dans le cas de repli dans les situations de 3 contre 2, on cherche le plus souvent possible à placer sous le cercle le joueur le plus grand.

2) « Balle » : A partir du moment où un joueur est en « aide », la défense doit chercher à remettre la pression sur le porteur du ballon. Il faut être vigilant sur le fait de ne pas être replié l'un à côté de l'autre mais l'un derrière l'autre afin de couvrir le couloir central et de remettre la pression sur le ballon le plus haut possible pour ne pas subir l'attaque adverse.

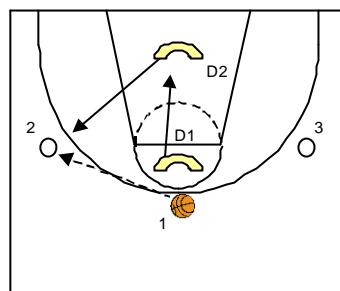
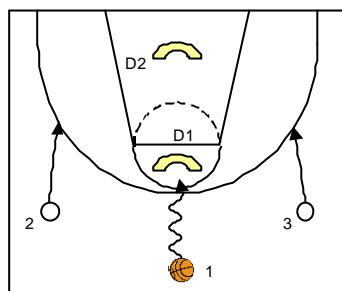
♦ Situation de 3 contre 2 : Le joueur D1 doit chercher à prendre le porteur du ballon assez haut (entre la ligne médiane et la ligne à 3 points) afin de l'empêcher de prendre de la vitesse. Il doit veiller aussi à ne pas être battu sur le premier dribble en gardant une distance de garde. Si l'attaquant (porteur de balle) passe son ballon à un autre joueur, le défenseur D2 doit être vigilant sur le fait de ne pas se précipiter sur la balle car il doit être sûr que D1 sera en "aide" si lui sort en "balle". On garde ici les règles graduelles. Les deux défenseurs doivent communiquer afin de connaître par avance les intentions du partenaire.

- Passe de 1 à 2 : D1 rentre en « aide » et D2 sort en « balle »

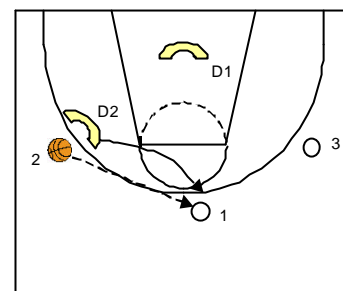
- Passe de 2 à 1 : D2 suit la balle pour éviter à D1 de sortir, ce qui libérerait l'espace proche du cercle pour une finition de 3 en lay-up



Situation de 2 contre 1



Situation de 3 contre 2



3) « Trappe » : Dans cette transition défensive, l'idée est d'utiliser des défenseurs dont les attaquants sont au dessus de la ligne du ballon. Ceux-ci peuvent « attaquer » le ballon même si celui-ci est déjà pris en charge par quelqu'un. On peut donc avoir une trappe faite le plus souvent entre un joueur extérieur et un joueur intérieur. Les deux intérieurs ne doivent pas attaquer la balle en même temps. On ne trouvera jamais plus de deux joueurs sur le ballon. Les intérieurs peuvent attaquer la balle tant que leur joueur n'a pas franchi la ligne du ballon. Dans ce cas, ils doivent se replier et reprendre leur joueur.

L'objectif des attaques de balle par les intérieurs est avant tout de ralentir la montée de la balle en posant des problèmes aux attaquants en particulier sur la circulation de la balle, sur les relations de passes pouvant être rendues difficiles par cette forme de marquage d'un extérieur par un intérieur (avec une grande envergure) ou plus encore d'un extérieur trappé par le joueur en "balle" avec un intérieur. Ceci sera d'autant plus efficace si le porteur se trouve derrière la ligne médiane et dans les couloirs latéraux.

La phase de reprise de la défense organisée

La défense ne doit pas se précipiter pour se réorganiser car elle risque de libérer des couloirs de 1 contre 1 et de laisser se démarquer des joueurs sans ballon dangereux près du cercle. Les défenseurs doivent communiquer afin de pouvoir reprendre leur joueur (dans le cas d'une défense homme à homme) ou leur positionnement sur le terrain (dans le cas d'une défense de zone) afin de ne laisser aucun joueur libre avec de fortes chances de récupérer le ballon dans le jeu direct notamment. Il faut chercher à attendre le moment « mort » de l'attaque qui correspond à la fin du jeu de transition et au début de l'attaque organisée. Cela correspond généralement au moment où le meneur cherche à récupérer le ballon pour mettre en place l'attaque placée.

Les extérieurs devront parfois marquer un autre joueur que le leur, être placés à l'opposé d'où ils devraient être sur zone afin de ne pas laisser le porteur de balle seul en position de tir, sans pression sur lui. Les joueurs devront être capable de communiquer par la voix « change », « garde », « prends » ou en annonçant le numéro du joueur qui doit être pris mais aussi par le geste en montrant du doigt ; le joueur ou la position qui doit être occupée. Ceci peut se retrouver aussi bien entre 2 joueurs intérieurs, qu'entre 2 joueurs extérieurs. Par contre, il faudra éviter les changements entre postes de jeu différents à cause des différences de taille, de vitesse, de puissance qui poseront rapidement des problèmes.